**РАЗВИТИЕ ГРАММАТИЧЕСКИХ СПОСОБНОСТЕЙ РЕБЕНКА   
                              С ПОМОЩЬЮ ИГРЫ**

Данные игры помогают развивать у детей грамматические способности без зубрежки букв алфавита, без унылого чтения слогов по книжке.  
ЗАПОМИНАЕМ БУКВЫ.  
Цель: помочь ребенку запомнить буквы алфавита, опираясь на слуховую, зрительную, мышечную память.  
1.Взрослый обводит букву по контуру, называя ее, а ребенок штрихует букву карандашом или закрашивает красками.  
2.Взрослый выводит контуры задуманной буквы в воздухе, ребенок пытается угадать и назвать ее. Аналогичным способом взрослый рисует букву на спине ребенка.  
3.Буква вылепливается из пластилина, конструируется из спичек, счетных палочек, семечек.  
4.Взрослый с ребенком по очереди называют сходство какой – либо буквы с предметами из окружающего мира.  
ПРЯТКИ С БУКВАМИ.  
Цель: тренировать сообразительность, воображение, умение узнавать в графических контурах знакомые буквы.  
На листе бумаги, на песке, на асфальте рисуется незамысловатый узор. Нужно, внимательно присмотревшись к нему, увидеть в его линиях очертания букв и показывать их в узоре по контуру по очереди.  
                                    ИГРЫ СО СКАЗКАМИ  
В домашних условиях в таких играх могут участвовать все члены семьи.  
ОТГАДАЙ НАЗВАНИЕ СКАЗКИ.  
Все участники поочередно бросают друг другу мяч и называют первое слово или слог задуманной сказки. Тот, кто поймал мяч, отгадывает и произносит полное название.  
Сивка…                                                 Заюшкина…  
Конек…                                                 Гадкий…  
Мороз…                                                Царевна…  
Гуси…                                                     Мальчик…  
Красная…                                              Крошечка…  
Дюй…                                                     Цветик…  
Аленький…                                            Золотой…  
Бременские…                                       Доктор…  
ЧТО ЛИШНЕЕ?  
Один из игроков называет несколько слов, которые встречаются в задуманной сказке, а одно не относится к этой сказке. Другие игроки угадывают сказку и называют лишнее слово.  
Лиса, заяц, избушка, дворец, собака, петух (сказка "Лиса и заяц").  
Дед, бабка, внучка, репка, огурец (сказка "Репка").  
Машенька, утки, Ванюша, Баба Яга, гуси – лебеди (сказка "Гуси – лебеди").  
Емеля, старик, щука, сыновья, лебедь, Марья – царевна (сказка "По – щучьему веленью").  
Старик, рыбка, старуха, стиральная машина, корыто ( "Сказка о рыбаке и рыбке").

СКАЗОЧНАЯ ЧЕПУХА.  
Эта игра объединяет всех участников, развивает чувство юмора и у взрослых и у детей, дает заряд радости, помогает разрядить напряжение, переключиться с монотонного дела. За содержательную основу игры берется небольшая по объему сказка, придумывается игровая модификация. Интереснее разыгрывать сказки, действия в которых повторяются неоднократно: "Репка", "Теремок", "Лиса и заяц". Между участниками распределяются роли, каждому персонажу присваивается дежурная фраза, которую он произносит всякий раз по ходу сказки после названия его персонажа.  
Например: сказка "Репка".  
Примерный набор дежурных фраз для персонажей сказки  
Репка – "Вау!"  
Дед – "Я вам покажу!"  
Бабка – "Чтоб тебя…"  
Внучка – "Прикольно".  
Жучка – "Сейчас спою".  
Кошка – "Бубль гум".  
Мышка – "Выходи, подлый трус!".  
Посадил дед (…) репку (…). Выросла репка (…) большая – пребольшая.  
Стал дед (…) репку (…) тянуть: тянет – потянет – вытянуть не может.  
Позвал дед(…) бабку (…). Бабка (…) за дедку (…), дедка (…) за репку (…) – тянут – потянут – вытянуть не могут.  
Позвала бабка(…) внучку(…). Внучка(…) за бабка(…), бабка(…) за дедку (…), дедка (…) за репку (…) – тянут - потянут – вытянуть не могут.  
Кликнула внучка(…) Жучку (…). Жучка (…) за внучку (…), внучка(…) за бабку(…), бабка(…) за дедку(…), дедка(…) за репку(…)- тянут- потянут- вытянуть не могут. Кликнула Жучка(…) кошку(…). Кошка(…) за Жучку(…), Жучка(…) за внучку(…), внучка(…) за бабку(…), бабка(…) за дедку(…), дедка(…) за репку(…)- тянут- потянут – вытянуть не могут.  
Кликнула кошка(…) мышку(…). Мышка(…) за кошку(…), кошка(…) за Жучку(…), Жучка(…) за внучку(…), внучка(…) за бабку(…), бабка(…) за дедку(…), дедка(…) за репку(…) – тянут- потянут – вытянули репку(…)!